

Guidelines för budgivning Utgåva 4

45 års-bridgen med 5-korts högfärgsöppning.

Femkorts högfärgsöppning			
Poäng för öppningsbud Poäng-gränser, bra att alltid ha i huvudet			
1 ♣	2+	(11)12–21 hp	OBS! Förnekar 5-korts högfärg och 4-korts ruter. Vid 5+ ♣, trots 4 ♦ bjudes klöver (längsta färg gäller)
1 ♦	4+	(11)12–21 hp	Bjud 1 ♦ om 4 4 i lågfärgerna. Förnekar 5-korts högfärg
1 ♥/♠	minst 5	(11)12 - 21 hp	
1 NT	jämn hand	15 - 17 hp	Max 1 dubbelton
2/3/4 ♦/♥/♠	6 / 7 / 8	6 - 11 hp	≥ 4 hp i bjuden färg (summan av hp i bjudna färgen)
2 ♣		≥ 22 hp	Se nästa sida
2 NT		20 - 21 hp	jämn hand
Vid Stp beräkning av handen kan vid 3 tior eller 2 tior och 2 nior ett extra Stp läggas till			
Bästa budsystemet är det system din partner och du är överens om!			

Utgång i sang = min 24–25 poäng

Utgång i högfärg = min 25–26 poäng

Utgång i lågfärg = min 27–28 poäng

Lillslam = min 32–33 poäng

Storslam = min 36–37 poäng

Antal trumf för utgång = minst 8 st.

Antal trumf för slam = minst 9 st.

Några enkla guidelines för budgivning.

Om du har två färger med fem kort öppna med den högre.

Hopp första gången man bjuder är i princip svagt, gäller ej vid trumfstöd.

Kan du som svarshand bjuda 1 i färg gör du det före 1 NT.

Gå som svarshand aldrig förbi en fyrkorts högfärg på entricks nivån med ≥ 6p.

Vid **etablerad högfärg** är ny färg kontrollbud.

Kontrollbud:

1:a kontroll: ess eller renons

2:a kontroll kung eller singelton

I 45-gänget använder vi bara 1:a kontroll!

Svarshandens bud med trumfstöd

Ö:s bud	SH:s bud	Kommentarer
1 ♣	2 ♣	Enkelhöjning: 6–10 stp, 6+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	3 ♣	Dubbelhöjning: 11+ stp, 6+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	2 NT	2NT: OBS! Ej Stenberg utan invit till 3 NT
1 ♦	2 ♦	Enkelhöjning: 6–10 stp, 4+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	3 ♦	Dubbelhöjning: 11–14 stp, 4+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	2 NT	Även efter inkliv. Stenbergs 2NT: 15+ stp, 5+ stöd; Utgångskrav
1 ♥/♠	2 ♥/♠	Enkelhöjning: 6–10 stp, 3+ stöd
	3 ♥/♠	Dubbelhöjning: 11–12 stp, 3+ stöd
	2 NT	Även efter inkliv. Stenbergs 2NT: 13+ stp, 4+ stöd. Utgångskrav

Splinter : Svarshanden gör ett dubbelhopp i en ny färg vilket visar utgångsstyrka och singelton/renons i sin bjudna färg och 6-kort stöd vid klöver eller 5-korts stöd vid ruter i ÖHs färg. Om ÖH bjudit högfärg visar splinterhoppet renons i sin bjudna färg och minst 4-korts stöd.

Svarshandens bud utan trumfstöd, ostört.

1 ♠/♥/♣/♦	pass	0–5 hp
1 ♣ / ♦	1 ♠ / ♥	6+ hp, minst 4-korts. OBS! Rondkrav
1 ♥	1 ♠	6+ hp, minst 4-korts. OBS! Rondkrav
1 i färg	1 NT	6–11 hp, Kan ej lova 8 trumf tillsammans
1 i färg Ex. 1 ♥	2 över 1 Utan hopp	12+ poäng, minst 4-korts. Bjuder SH 2 över 1 utan hopp är det alltid utgångskrav! Med hopp ungefär egen svag 2-öppning (6 kort, se nedan).
1/♣/♦/♥	Ex: 2 ♠	5–10 hp, 6-korts. Hopp i färg första gång man bjuder = svag 2-öppning (6 kort).
Ex. 1 ♥	3 ♣/♦	10–11 hp, 6-korts
Ex. 1 ♠	2 ♥	12+ hp, minst 5-korts, utgångskrav
Ex. 1 ♠	3 ♥	10–11 hp, 6-korts

Svarshandens bud efter 1NT, gäller ostört, annars naturligt bud

Pass	Under 6 p	Ingen +5 högfärg eller 6-korts lågfärg
2NT / 3NT	8–9 / 10–15 hp	Ingen högfärg
2 ♣	8+ hp	Stayman högfärgsfråga. (lovar minst 8+hp och minst en fyrkorts högfärg) Svar: 2 ♦ = Ingen 4-korts eller 5-korts högfärg 2 ♥ = Minst 4-kortsfärg. Kan vara 4–4 i högfärg 2 ♠ = Minst 4-kortsfärg. Ej 4-korts hjärter.
2 ♦ / 2 ♥	0 + hp	Överföring till hjärter resp. spader, minst 5 kort.
Överföring till lågf: 2 ♣	5–7 hp	Lågfärgsfråga. 6+ kort Svar från ÖH: 2 NT = längre ♦ eller lika, 3 ♣ längre klöver. SH efter 2NT väljer 3 ♣ eller 3 ♦. Efter 3 ♣, pass eller 3 ♦
3 ♣ ♦	8+ hp	6 ♣ resp ♦
3 ♥ / ♠	15 + hp	6+ i resp. färg. Ingen renons eller singelton. Slaminvit!

Högre öppningsbud och svarshandens bud

2 ♣	Minst 22 hp	Vi använder "Italian control" Identifiering av ess o kung . (kung 1p, ess 2p) OBS specialpoäng vid användande av denna konvention SH:s svar 0–1 poäng 2 ♦, 2–3 poäng 2 ♥, 4–5 poäng 2 ♠ osv (Om Fi stör, så börja närmast över Fis bud) ÖH:s nästa bud sin färg eller NT SH:s nästa bud: 3 i färgen höj 1 färgen, 4 + i färgen dubbelhöj, egen färg 5+ bjud den. Osv utgång eller slam
-----	-------------	--

Svar på slambudgivning RKCB 0314, 4NT (trumfkungen räknas som ess)

5♣ = 0 eller 3 ess, 5♦ = 1 eller 4 ess, 5♥ = 2 ess utan trumfdam, 5♠ = 2 ess med trumfdam

Motbudgivning (inkliv)

1 i färg	C:a 8–16 hp	Minst 5 kort
1 NT	15–17 hp	Jämn hand = egen sangöppning inkl håll i bjuden färg.
D	12–16 hp 17+	Minst tre kort i objudna färger Behöver ej ha 3 i andra färger (OBS partnern får inte passa om inte motståndaren bjuder emellan)
2♣/♦	8–11 hp	Minst 6-korts.
Överbud= 2 i bjuden färg	11+ hp	5–5 fördelning i den högsta objudna färgen + en av de lägre objudna . Om partnern därefter bjuder 2 NT är det fråga efter lägre 5-kortsfärgen
2NT	11+ hp	5–5 fördelning i de två lägsta objudna.
2 i färg Hopp	8–11 hp	Hopp i färg första gång man bjuder = svag 2-öppning (6 kort).

SH:s svar efter störd budgivning (ej trump stöd)

		Poängstyrkan för att bjuda är oförändrad
1♥/♠	6+	Ny högfärg = minst 5-kort
2♥/♠	11+	Ny högfärg = minst 5-kort
1 NT	6–10	Lovar håll i motståndarens inklivs färg
D	12+	D från SH betyder kom med ett nytt bud

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♣/♦ → 2♣/♦

Pass	12–15 stp	Inget intresse för utgång
2 NT	18–19 hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT alt färgutgång
3♣/♦	17+ stp	Utgångsinvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♣/♦ → 3♣/♦

Pass	12–15 stp	Inget intresse för utgång
3 NT	14–19 hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
4♣/♦	16+ stp	Utgångsinvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♣/♦ → 2 NT

3 NT	12+ hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
4 NT	16+ hp	Jämn hand slamintresse (gäller ruter)
4♦	12+ stp	Utgångsinvit (gäller ruter)
Kontrollbud	16+ stp	Slaminvit (gäller ruter)

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1 ♥ /♠ → 2 ♥ /♠

Pass	12–14 stp	Inget intresse för utgång
2 NT	18–19 hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
3 ♥ /♠	15+ stp	Utgångsinvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1 ♥ /♠ → 3 ♥ /♠

4 ♥ /♠	12–17 stp	Utgång
3 NT	14+ hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
Kontrollbud	18+ stp	Slaminvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1 ♥ /♠ → 2 NT (Stenberg)

4 ♥ /♠	12–15 stp	Utgång
3 NT	12 + hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
3 ♥ /♠	16+ stp	Slaminvit utan 1:a kontroll
Kontrollbud	16+ stp	Slaminvit

ÖH:s 2:a bud efter 1 över 1 (ej trumfstöd)

Öppningshanden andra bud bör visa handtyp och styrka

Första prio är trumfstöd Ex efter 1 ♥ - 1♠

2 ♠	12–15 stp	4+ kort spader
3 ♠	16–18 stp	4+ kort spader
4 ♠	19–21+ stp	4+ kort spader

Andra prio är två färags hand Ex efter 1 ♥ - 1♠

När ÖH:s andra bud, i ny färg, tvingar svarshanden att preferera ÖH:s första bud på 3-tricknivån lovar ÖH extra styrka. Efter SH:s 1-över 1 och 1 i färg – 1 NT visar ÖH:s stigande bud minst 17 hp, men efter 2-över 1 räcker det med minst 14 hp. Detta får till följd att ÖH ibland måste bjuda om sin öppningsfärg med bara 5-korts färg.

2 ♣	12–17 stp	5+ hjärter, 4+ klöver, (rondkrav)
3 ♣	18 + stp	5+ hjärter, 4+ klöver, , (utgångskrav)

Tredje prio är 6+ i öppningsfärgen Ex efter 1 ♥ - 1♠

2 ♥	12–14 stp	6+ hjärter
3 ♥	15–17 stp	6+ hjärter
3 NT	18–21 hp,	6+ hjärter, kan spela 3 NT eller hjärter
4 ♥	18 + stp	6+ hjärter

Fjärde prio är en balanserad hand

1 NT	12–14 hp	Jämn hand
2 NT	18-19 hp	Jämn hand

ÖH:s 2:a bud efter 2 över 1 (ej trumfstöd)

Öppningshanden andra bud bör visa handtyp och styrka

Trumfstöd Ex efter 1 ♥ - 2 ♣

3 ♣

12 + stp

Visar minst fyorkorts klöver och 5 korts hjärter

Två färgshand Ex efter 1 ♥ - 2 ♣ (*se poäng nivå krav på föregående sida*)

2 ♠

12 + stp

Visar minst fyorkorts spader och 5 korts hjärter

En färgshand Ex efter 1 ♥ - 2 ♣

2 ♥

12–14 stp

Minst 6 korts hjärter

3 ♥

15 + stp

Minst 6 korts hjärter

Jämn hand Ex efter 1 ♥ - 2 ♣

2 NT

12–13 hp

Jämn hand Utgångsinvit

3 NT

14–19 hp

Jämn hand Slam invit

OGUST är ett system för att hitta utgång efter svag 2-öppning

Om SH har en stark hand (15+hp) och stöd i bjuden färg så bjuder han 2NT efter svag två-öppning. (Gäller framförallt i högfärg)

OGUST är rondkrav. ÖH svarar med sitt andra bud med information om topphonörer Ess, Kung, Dam (inte Knekt) i den bjudna färgen samt hp styrka

3 ♣	Dålig hand (6–7 hp)	1 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 ♦	Dålig hand (6–7 hp)	2 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 ♥	Bra hand (8–11 hp)	1 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 ♠	Bra hand (8–11 hp)	2 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 NT	Bra hand (8–11 hp)	3 av 3 topphonörer i bjuden färg

Utspel

- 1-3-5-utspel. Högsta, det tredje högsta eller femte högsta kortet i en färg.
- Dra aldrig för ett ess. Är normal fall. (Utan vänta på att färgen spelas)
- Undantag om ess är singel eller ess o kung så förstår din partner att du är renons eller har kung
- Ditt högsta kort i partners bjudna färg
- Högsta kortet från en sekvens
- Trumfutspelet kan också vara bra
- Spela ut från en kort färg (särskilt singel) i trumfkontrakt

Markeringar:

Schneider

Lägg lågt om du har intresse av färgen, lägg högt om du inte har intresse.

Malmö

Om man lägger ett högt kort och sedan ett lägre i en färg visar man att man har ett udda antal kort i färgen. Om man lägger ett lägre kort och sedan ett högre visar man ett jämnt antal kort i färgen.

Lavintahl

Markering när partnern stjälar för att partnern skall kunna stjäla en gång till.

Det är en markering där lågt kort visar styrka i en lägre färg, medan ett högt kort visar intresse i en högre färg. Används oftast när du gett din partner en stöld och vill berätta vilken färg han ska spela tillbaka

Alternativa bud

Om du och din partner vill använda nedan konventioner så ska motspelarna informeras och en alert visas efter bud av budgivarens partner.

Kontrollbud:

Vi använder också andra kontroll

Högre öppningsbud och svarshandens bud

2♣	Minst 22 hp	Poängsvar enligt Italian Control används inte SH svarar 2♦ Berätta mer ÖHs 2:a bud 2♥/♠, 3♣/♦ med minst 5 kort, utgångskrav 2 NT med jämn hand 22-24 hp 3 NT med jämn hand 25-27 hp SHs 2:a bud 0-5 närmast billigast bud Med 6 + höj till utgång Med 10 + slaminvit
-----------	-------------	---

Kunfråga efter svar på 4 NT

Enligt Sjöbergs, (man bör ha trumpdam)

Svar till 5 NT (spader trumf i detta ex)

6♣ = ♣ K; 6♦ = ♦ K, ej ♣ K; 6♥ = ♥ K, ej ♣ K/♦ K; 6♠ = ingen K; 7♠ = tror vi klarar storslam