

Guidelines för budgivning Utgåva 3

45års-bridgen med 5-korts högfärgsöppning.

Femkorts högfärgsöppning			
Poäng för öppningsbud Poäng-gränser, bra att alltid ha i huvudet			
1 ♣	2+	12–21 hp	OBS! Förnekar 5-korts högfärg och 4-korts ruter. Vid 5+ ♣, trots 4 ♦ bjudes klöver (längsta färg gäller)
1 ♦	4+	12–21 hp	Bjud 1 ♦ om 4 4 i lågfärgerna. Förnekar 5-korts högfärg
1 ♥/♠	minst 5	(11)12 - 21 hp	
1 NT	jämn hand	15 - 17 hp	Max 1 dubbelton
2/3/4 ♦/♥/♠	6 / 7 / 8	6 - 11 hp	≥ 4 hp i bjuden färg (summan av hp i bjudna färgen)
2 ♣		≥ 22 hp	Se nästa sida
2 NT		20 - 21 hp	jämn hand
Vid Stp beräkning av handen kan vid 3 tior eller 2 tior och 2 nior ett extra Stp läggas till			
Bästa budsystemet är det system din partner och du är överens om!			

Utgång i sang = min 24–25 poäng

Utgång i högfärg = min 25–26 poäng

Utgång i lågfärg = min 27–28 poäng

Lillslam = min 32–33 poäng

Storslam = min 36–37 poäng

Antal trumf för utgång = minst 8 st.

Antal trumf för slam = minst 9 st.

Några enkla guidelines för budgivning.

Om du har två färger med fem kort öppna med den högre

Hopp första gången man bjuder är i princip svagt, gäller ej vid trumfstöd.

Kan du som svarshand bjuda 1 i färg gör du det före 1 NT.

Gå som svarshand aldrig förbi en fyrkorts högfärg på entricks nivån med > 6p.

Vid **etablerad högfärg** är ny färg kontrollbud.

Kontrollbud:

1:a kontroll: ess eller renons

2:a kontroll kung eller singelton

I 45-gänget använder vi bara 1:a kontroll!

Svarshandens bud med trumfstöd

Ö:s bud	SH:s bud	Kommentarer
1 ♣	2 ♣	Enkelhöjning: 6–10 stp, 6+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	3 ♣	Dubbelhöjning: 11+ stp, 6+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	2 NT	2NT: OBS! Ej Stenberg utan invit till 3 NT
1 ♦	2 ♦	Enkelhöjning: 6–10 stp, 4+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	3 ♦	Dubbelhöjning: 11–14 stp, 4+ stöd; Förnekar fyrkorts högfärg
	2 NT	Även efter inkliv. Stenbergs 2NT: 15+ stp, 5+ stöd; Utgångskrav
1 ♥/♠	2 ♥/♠	Enkelhöjning: 6–10 stp, 3+ stöd
	3 ♥/♠	Dubbelhöjning: 11–12 stp, 3+ stöd
	2 NT	Även efter inkliv. Stenbergs 2NT: 13+ stp, 4+ stöd. Utgångskrav

Splinter : Svarshanden gör ett dubbelhopp i en ny färg vilket visar utgångsstyrka och singleton/renons i sin bjudna färg och 6-kort stöd vid klöver eller 5-korts stöd vid ruter i ÖHs färg.
Om ÖH bjudit högfärg visar splinterhoppet renons i sin bjudna färg och minst 4-korts stöd.

Svarshandens bud utan trumfstöd, ostört.

1 ♠/♥/♣/♦	pass	0–5 hp
1 ♣ / ♦	1 ♠ / ♥	6+ hp, minst 4-korts. OBS! Rondkrav
1 ♥	1 ♠	6+ hp, minst 4-korts. OBS! Rondkrav
1 i färg	1 NT	6–11 hp, Kan ej lova 8 trumf tillsammans
1 i färg Ex. 1 ♥	2 över 1 Utan hopp	12+ poäng, minst 4-korts. Bjuder SH 2 över 1 utan hopp är det alltid utgångskrav! Med hopp ungefär egen svag 2-öppning (6 kort, se nedan).
1/♠/♦/♥	Ex: 2 ♠	5–10 hp, 6-korts. Hopp i färg första gång man bjuder = svag 2-öppning (6 kort).
Ex. 1 ♥	3 ♣/♦	10–11 hp, 6-korts
Ex. 1 ♠	2 ♥	12+ hp, minst 5-korts, utgångskrav
Ex. 1 ♠	3 ♥	10–11 hp, 6-korts

Svarshandens bud efter 1NT, ostört.

Pass	Under 6 p	Ingen +5 högfärg eller 6-korts lågfärg
2NT / 3NT	8–9 / 10–15 hp	Ingen högfärg
2 ♣	8+ hp	Stayman högfärgsfråga. (lovar minst 8+hp och minst en fyrkorts högfärg) Svar: 2 ♦ = Ingen 4-korts eller 5-korts högfärg 2 ♥ = Minst 4-kortsfärg. Kan vara 4–4 i högfärg 2 ♠ = Minst 4-kortsfärg. Ej 4-korts hjärter.
2 ♦ / 2 ♥	0 + hp	Överföring till hjärter resp. spader, minst 5 kort.
Överföring till lågf: 2 ♣	5–7 hp	Lågfärgsfråga. 6+ kort Svar från ÖH: 2 NT = längre ♦ eller lika, 3 ♣ längre klöver. SH efter 2NT väljer ♣ eller ♦. Efter 3 ♣, pass eller 3 ♦
3 ♣ ♦	8+ hp	6 ♣ resp ♦
3 ♥ / ♠	15 + hp	6+ i resp. färg. Ingen renons eller singleton. Slaminvit!

Högre öppningsbud och svarshandens bud

2 ♣	Minst 22 hp	Vi använder "Italian control" Identifiering av ess o kung . (kung 1p, ess 2p) OBS specialpoäng vid användande av denna konvention SH:s svar 0–1 poäng 2 ♦, 2–3 poäng 2 ♥, 4–5 poäng 2 ♠ osv (Om Fi stör, så börja närmast över Fis bud) ÖH:s nästa bud sin färg eller NT SH:s nästa bud: 3 i färgen höj 1 färgen, 4 + i färgen dubbelhöj, egen färg 5+ bjud den. Osv utgång eller slam
-----	-------------	---

Svar på slambudgivning RKCB 0314, 4NT (trumfkungen räknas som ess)

5♣ = 0 eller 3 ess, 5♦ = 1 eller 4 ess, 5♥ = 2 ess utan trumfdam, 5♠ = 2 ess med trumfdam

Motbudgivning (inkliv)

1 i färg	C:a 8–16 hp	Minst 5 kort
1 NT	15–17 hp	Jämn hand = egen sangöppning inkl håll i bjuden färg.
D	12–16 hp 17+	Minst tre kort i objudna färger Behöver ej ha 3 i andra färger (OBS partnern får inte passa om inte motståndaren bjuder emellan)
2 ♣ / ♦	8–11 hp	Minst 6-korts.
Överbud= 2 i bjuden färg	11+ hp	5–5 fördelning i den högsta objudna färgen + en av de lägre objudna . Om partnern därefter bjuder 2 NT är det fråga efter lägre 5-kortsfärgen
2NT	11+ hp	5–5 fördelning i de två lägsta objudna .
2 i färg Hopp	8–11 hp	Hopp i färg första gång man bjuder = svag 2-öppning (6 kort).

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♣/♦ → 2♣/♦

Pass	12–15 stp	Inget intresse för utgång
2 NT	18–19 hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT alt färgutgång
3 ♣ / ♦	17+ stp	Utgångsinvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♣/♦ → 3♣/♦

Pass	12–15 stp	Inget intresse för utgång
3 NT	14–19 hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
4 ♣ / ♦	16+ stp	Utgångsinvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♣/♦ → 2 NT

3 NT	12+ hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
4 NT	16+ hp	Jämn hand slamintresse (gäller ruter)
4 ♦	12+ stp	Utgångsinvit (gäller ruter)
Kontrollbud	16+ stp	Slaminvit (gäller ruter)

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♥/♠ → 2♥/♠

Pass	12–14 stp	Inget intresse för utgång
2 NT	18–19 hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
3 ♥ / ♠	15+ stp	Utgångsinvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♥/♠ → 3♥/♠

4 ♥ / ♠	12–17 stp	Utgång
3 NT	14+ hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
Kontrollbud	18+ stp	Slaminvit

ÖH:s andra bud efter trumfstöd 1♥/♠ → 2 NT (Stenberg)

4 ♥ / ♠	12–15 stp	Utgång
3 NT	12 + hp	Jämn hand, intresserad av 3 NT
3 ♥ / ♠	16+ stp	Slaminvit utan 1:a kontroll
Kontrollbud	16+ stp	Slaminvit

ÖH:s 2:a bud efter 1 över 1 (ej trumfstöd)

Öppningshanden andra bud bör visa handtyp och styrka

Första prio är trumfstöd Ex efter 1 ♥ - 1 ♠

2 ♠	12–15 stp	4+ kort spader
3 ♠	16–18 stp	4+ kort spader
4 ♠	19–21+ stp	4+ kort spader

Andra prio är två färgs hand Ex efter 1 ♥ - 1 ♠

(Reverse budgivning)

(När ÖH tvingas återbjuda en ny färg på 2-tricks nivån lovar han extra styrka. Efter SH:s 1-över 1 och 1 i färg – 1 NT visar ÖH:s stigande bud minst 17 hp, men efter 2-över 1 räcker det med minst 14 hp. Detta får till följd att ÖH ibland måste bjuda om sin öppningsfärg med bara 5-korts färg)

2 ♣	12–17 stp	5+hjärter, 4+ klöver, (rondkrav)
3 ♣	18 + stp	5+hjärter, 4+ klöver, , (utgångskrav)

Tredje prio är 6+ i öppningsfärgen Ex efter 1 ♥ - 1 ♠

2 ♥	12–14 stp	6+ hjärter
3 ♥	15–17 stp	6+ hjärter
3 NT	18–21 hp,	6+ hjärter, kan spela 3 NT eller hjärter
4 ♥	18 + stp	6+ hjärter

Fjärde prio är en balanserad hand

1 NT	12–14 hp	Jämn hand
2 NT	18-19 hp	Jämn hand

ÖH:s 2:a bud efter 2 över 1 (ej trumfstöd)

Öppningshanden andra bud bör visa handtyp och styrka

Trumfstöd Ex efter 1 ♥ - 2 ♣

3 ♣	12 + stp	Visar minst fyrcorts klöver och 5 korts hjärter
-----	----------	---

Två färgshand Ex efter 1 ♥ - 2 ♣ (*se poäng nivå krav på föregående sida*)

2 ♠	12 + stp	Visar minst fyrcorts spader och 5 korts hjärter
-----	----------	---

En färgshand Ex efter 1 ♥ - 2 ♣

2 ♥	12–14 stp	Minst 6 korts hjärter
3 ♥	15 + stp	Minst 6 korts hjärter

Jämn hand Ex efter 1 ♥ - 2 ♣

2 NT	12–13 hp	Jämn hand Utgångsinvit
3 NT	14–19 hp	Jämn hand Slam invit

OGUST är ett system för att hitta utgång efter svag 2-öppning

Om SH har en stark hand (15+hp) och stöd i bjuden färg så bjuder han 2NT efter svag två-öppning. (Gäller framförallt i högfärg)

OGUST är rondkrav. ÖH svarar med sitt andra bud med information om topphonörer Ess, Kung, Dam (inte Knekt) i den bjudna färgen samt hp styrka

3 ♠	Dålig hand (6–7 hp)	1 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 ♦	Dålig hand (6–7 hp)	2 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 ♥	Bra hand (8–11 hp)	1 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 ♣	Bra hand (8–11 hp)	2 av 3 topphonörer i bjuden färg
3 NT	Bra hand (8–11 hp)	3 av 3 topphonörer i bjuden färg

Utspel

- **1-3-5-utspel.** Högsta, det tredje högsta eller femte högsta kortet i en färg. Dra aldrig för ett ess.(10-12-regeln).
- **Ditt högsta kort i partners bjudna färg**
- **Högsta kortet från en sekvens**
- **Trumfutspel kan också vara bra**
- **Spela ut från en kort färg (särskilt singel) i trumfkontrakt**

Markeringar: Lägg lågt om du har intresse av färgen, lägg högt om du inte har intresse. (Schneider).